

Regulamin

IV Otwartych Mistrzostw Drzewicy w Speed-ballu „O Puchar Burmistrza Drzewicy”

Zawody realizowane w ramach zadania publicznego „Drzewica – poczuj pasję do sportu”, finansowanego ze środków Gminy Drzewica na 2023 rok

1. Termin i miejsce

18 listopada 2023 r.

Hala sportowa przy Szkole Podstawowej w Drzewicy
ul. Staszica 7, 26-340 Drzewica

2. Organizatorzy

Urząd Miejski w Drzewicy
Uniwersytet Trzeciego Wieku w Drzewicy
Stowarzyszenie Sportownia
Lokalna Grupa Działania „Nad Drzewiczką”
Szkoła Podstawowa im. Polskich Olimpijczyków w Drzewicy

3. Kategorie wiekowe

Planujemy po 2 kategorie wiekowe seniorów wśród pań i panów. Zostaną one dostosowane po otrzymaniu zgłoszeń od zawodników. W zawodach startują seniorzy którzy mają 60 lat i więcej.

Oprócz rozgrywek w grupach seniorów odbędzie się turniej „Dorośli”, w którym zmierzą się chętne osoby grające w speed-balla z Gminy Drzewica. Jest to turniej damsko-męski. W turnieju „Dorośli” górna granica wiekowa wynosi 59 lat.

4. Program zawodów

8:30 - 9:45 -przyjazd drużyn, otwarcie biura zawodów
10:00 - oficjalne rozpoczęcie
10:15 – start rozgrywek super solo
11:00 - start rozgrywek gry singlowej
14:00 - wręczenie medali, podsumowanie zawodów

Biuro Zawodów otwarte będzie w obiekcie, w którym odbywać będą się zawody od godz. 8.30 do 9:45. Wówczas zawodnik powinien zgłosić się w celu rejestracji.

5. Warunki uczestnictwa

Zawodnik ma prawo wziąć udział w Mistrzostwach jeśli został zgłoszony do zawodów za pomocą formularza zgłoszeniowego: <https://forms.gle/t9uQB5jwMGS6wL6W9>

Zawodnicy w biurze zawodów wypełniają dokumentację, m.in. oświadczenie dotyczące stanu zdrowia i braku przeciwwskazań do udziału w zawodach oraz o tym, iż startują na własną odpowiedzialność.

Każdy uczestnik zawodów przedstawia pisemną zgodę na publikację swojego wizerunku na nośnikach i źródłach papierowych oraz cyfrowych dla celów promocyjnych;

Dokumenty będzie można uzupełnić w biurze zawodów.

6. Zgłoszenia do zawodów

Zawodnik powinien zgłosić się do udziału w Mistrzostwach wypełniając formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie: <https://forms.gle/t9uQB5jwMGS6wL6W9>

OSTATECZNY termin zgłoszeń upływa 13.11.2023 r.

7. Zasady

Mistrzostwa przeprowadzane są zgodnie z przepisami gry speed-ball zamieszczonymi do wglądu na stronie <https://speed-ball.pl> oraz w trakcie turnieju do wglądu u sędziego głównego,

Organizator zapewnia wyposażone korty wraz z piłeczkami. Jeśli zawodnik nie ma swoich rakiet, należy to zgłosić w Biurze Zawodów, wówczas rakiety zostaną wypożyczone. Rozgrzewki zawodników odbywają się indywidualnie w/g potrzeb.

Każdy zawodnik może wziąć udział w dwóch konkurencjach:

a) Super-solo (1 minuta na każdą pozycję)

O przypisaniu do konkretnego statywu w trakcie rozgrywania super-solo decyduje sędzia główny zawodów. Zawodnicy będą przypisani do zestawów wg kolejności zgłoszeń złożonych na formularzu zgłoszeniowym. Wynik tej konkurencji umożliwi rozstawienie do turnieju gry singlowej. W przypadku uzyskania takiego samego wyniku przez dwóch lub więcej zawodników porównywane są wyniki punktowe na poszczególnych pozycjach super-solo. Najwyższy wynik uzyskany w jednej z pozycji super-solo przez zawodników z taką samą sumą punktów zadecyduje o kolejności rozstawienia do w gry singlowej.

b) Gra singlowa

Do rozgrywek singlowych zawodnicy zostaną przydzieleni na podstawie losowania. Mecze singlowe w fazie grupowej rozgrywane do 10 punktów w secie. Mecze półfinałowe również do 10 punktów. Mecze finałowe rozgrywane są do 10 punktów w przypadku trzeciego seta w meczu zmiana stron następuje co 5 punktów.

1. W trakcie fazy grupowej rozgrywek singlowych sędzia główny przyporządkuje grupy do statywów. Do każdego zastawu zostanie przydzielony zostanie jeden doświadczony sędzia meczowy.
2. Zadaniem sędziego meczowego jest sprawdzenie stanu technicznego sprzętu przed rozpoczęciem meczu singlowego bądź kolejki super-solo. Sędzia może zażądać od

organizatora wymiany piłeczki, rakiety, bądź w skrajnych przypadkach nawet całego zestawu.

3. O zdobyciu punktu w grze singlowej decyduje zawsze sędzia meczowy.
4. Jeżeli sędzia meczowy nie jest pewny co się wydarzyło w danej sytuacji może skonsultować decyzję z sędzią głównym, jeśli dalej niema pewności, może zarządzić powtórkę wymiany.
5. Żyłka. Sędzia meczowy decyduje czy zawodnik uderzył równocześnie w piłkę i żyłkę – wówczas pozwala grać dalej, czy najpierw uderzył w żyłkę, a dopiero potem rakieta „ześlizgnęła” się po żyłce na piłkę – wówczas ogłasza punkt dla przeciwnika.
6. W trakcie trwania meczu przy korcie powinni znajdować się tylko trenerzy grających zawodników.
7. Przy grze singlowej w trakcie trwania wymiany, trener zobowiązany jest do zachowania milczenia. Po zdobytym punkcie może przekazać swojemu zawodnikowi krótką uwagę. Na dłuższe uwagi i instrukcje przewidziana jest możliwość wzięcia „czasu” czyli 30 sekundowej przerwy w secie.
8. W trakcie ważnych meczy (finały, półfinały) istnieje możliwość nagrywania meczu, aby wspomóc pracę sędziego meczowego w spornych sytuacjach. Nagrywanie musi odbywać się ze statywu, zaakceptowanym przez sędziego sprzętem. Niemniej finalna decyzja ciągle pozostaje w rękach sędziego. Sędzia meczowy w wyjątkowo trudnej sytuacji może skonsultować się z sędzią głównym zawodów.
9. Zawodnik nie może dotknąć przeciwnika rakieta ani czymkolwiek innym, kiedy ten przygotowuje się do uderzenia bądź uderza piłeczkę. Jeśli to zrobi – automatycznie traci punkt.
10. Jeżeli z jakiegoś powodu (osoba trzecia, zerwana, „zabłakana” piłeczka, itp.) wymiana zostanie przerwana bądź utrudniona, sędzia zatrzymuje i nakazuje powtórkę wymiany.
11. Zawodnik w trakcie gry singlowej może trzymać raketę oburącz!
12. Liczenie odbić w super-solo wykonuje dwóch sędziów dla każdego grającego zawodnika. Liczenie trwa od początku pierwszego sygnału dźwiękowego do początku drugiego sygnału dźwiękowego. Oznacza to w praktyce, że uderzenie pierwsze może nastąpić w trakcie trwania gwizdka, natomiast odbicie wykonane w trakcie trwania końcowego gwizdka nie jest zaliczane do końcowego wyniku. Istnieje możliwość nagrywania serii super-solo i na tej podstawie rozstrzygnięcia wyniku, jednak podobnie jak w grze singlowej sprzęt nagrywający musi zostać umieszczony na statywie i zaakceptowany przez sędziego.
13. Jeżeli zawodnik w trakcie super-solo wykonał pierwsze uderzenie przed pierwszym sygnałem dźwiękowym, to uderzenie nie jest wliczane do końcowego wyniku, a dodatkowo od wyniku tej serii odejmowane są dwa punkty.
14. Jeżeli w super-solo w trakcie rozgrywania serii backhandowej zawodnik pierwsze (lub którekolwiek) odbicie wykonał forehendem – te odbicia nie są wliczane do końcowego wyniku.
15. Nie jest możliwe granie na „swojej” piłeczce, którą Zawodnik przywozi ze sobą.
16. Jeżeli w trakcie super-solo zawodnikowi urwie się piłeczka, ma do wykorzystania jeszcze dwie. Wówczas należy zmienić piłeczkę tak aby zawodnik mógł kontynuować grę w kolejnej pozycji, a po zakończeniu wszystkich serii ten konkretny zawodnik gra jeszcze jedną minutę dla rozegrania wszystkich 4 pozycji.
17. W trakcie zawodów Organizator ma prawo prosić przyjezdnych trenerów, instruktorów i zawodników o pomoc w sędziowaniu meczów w trakcie turnieju.

7. Nagrody

- Miejsca I-III w każdej kategorii wiekowej: medale, puchary, dyplomy oraz puchar dla najstarszego i najmłodszego zawodnika.

8. Informacje dodatkowe

W trakcie zawodów Organizator zapewnia wodę i batonika.

Organizator Mistrzostw zastrzega sobie prawo do powołania zespołu sędziowskiego składającego się z zawodników, trenerów, gości po odpowiednim przeszkoleniu, biorących udział w Mistrzostwach.

W przypadku uzyskania takiego samego wyniku w konkurencji super-solo zostają przyznane dwa lub więcej miejsca na tym samym stopniu podium.

Wszelkie kwestie sporne podczas Zawodów nie objęte niniejszym regulaminem rozstrzyga komisja w składzie: Sędzia Główny, przedstawiciel UTW w Drzewicy.

Zgłoszenie zawodniczki/ka do zawodów oznacza akceptację niniejszego regulaminu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy prywatne zawodników pozostawione bez nadzoru w trakcie Mistrzostw.

9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zapisów regulaminu.